



Allgemeine Hinweise

Technikparcours Kirchzarten 2024



Startzeiten und Startreihenfolge

- Die Startnummer gilt sowohl für den Technikparcours als auch für das XCO-Rennen. Die Anmeldung gilt für beide Wettbewerbe, also XCO und Technik
- Die Starts erfolgen in umgekehrter Reihenfolge, d.h. es wird mit der höchsten Startnummer je Rennklasse gestartet (z.B. 79, 78, 77 usw.) Bitte entsprechend aufstellen!
- Die Startabstände betragen je nach Teilnehmerzahl 20 bis 60 Sekunden.

Wer	Wann	Was
U13 männlich	9:00 Uhr	Einweisung und Begehung
	9:30	Start
U13 weiblich	voraussichtlich 10:00	Einweisung und Begehung
	10:30	Start
		Umbau
U11 männlich	10:45	Einweisung und Begehung
	11:15	Start
U11 weiblich	voraussichtlich 12:00	Einweisung und Begehung
	12:30	Start
		Umbau
U9 männlich	voraussichtlich 13:00	Einweisung und Begehung
	13:00	Start
U 9 weiblich	voraussichtlich 13:15	Einweisung und Begehung
	13:45	Start



Regeln und Durchführung

- Im Technikparcours und im CC-Rennen ist das gleiche Mountainbike zu benutzen. Die Wahl der Pedale ist frei.
- Jeder Fahrer und jede FahrerIn hat eine Strecke von 10 Abschnitten zu durchfahren.
- Für jeden korrekt befahrenen Abschnitt bekommt der Fahrer bzw. die FahrerIn 1 bzw. 2 Punkte. Sollte er einen Abschnitt nicht schaffen (Fuß absetzen, Linie verlassen, Band reißen, ...) bekommt er keinen Punkt gutgeschrieben. In einigen Abschnitten können die FahrerInnen und Fahrer zwischen A-Linie (2 Punkte) und B-Linie (1 Punkt) wählen. Ein Umwählen nach gescheitertem Versuch ist nicht möglich.
- Bei Punktgleichheit entscheidet die schnellere Zeit über die Platzierung in der Technikwertung. Die Zeit wird für jeden Fahrer von Hand gestoppt.
- Für die U9 dient der Technikparcours zur Ermittlung der Startaufstellung im späteren XCO-Rennen, bei der U11 und U13 geht das Ergebnis als separat gewertetes Rennen in die Wertung des SMC ein. Das Ergebnis des Technikparcours und des Cross-Country Rennens ergeben das Gesamtergebnis für die Siegerehrung am Renntag für U9, U11 und U13.
- Am Wettkampftag darf der Technikparcours nicht mehr befahren werden. Eine Besichtigung zu Fuß ist bis zum Beginn der ersten Einweisung möglich.
- Für jede Altersklasse gibt es vor der Technikwertung eine Einweisung. Während der Einweisungs- und Wettkampfzeiten ist der Bereich weiträumig abgesperrt und darf nicht von Betreuern betreten werden.



Technikparcours Kirchzarten 2024

U 13

Die nachfolgende Beschreibung der Abschnitte und die Fotos dienen der groben Orientierung, damit die Fahrerinnen und Fahrer sich auf den Wettkampf einstellen können. Dennoch sind kurzfristige Veränderungen am Aufbau des Parcours am Wettkampftag möglich.



U13 – Abschnitt 1

Trackstand flach – 1 Punkt

- Mit Vorderrad in Ring einfahren.
- 4 Sekunden mit Vorderrad Ring nicht verlassen
- Ausfahrt nach Signal des Wertungsrichters
- Nach Einfahrt in den Ring beginnt die Zeitmessung für den Gesamtparcours



U13 Abschnitt 2

Wurzelauffahrt

Linie A – 2 Punkte



Auffahrt auf vorgegebener
Linie steil bergauf über
Wurzelfeld.

Linie B – 1 Punkt



Auffahrt auf vorgegebener Linie
mittelsteil bergauf über
Wurzelfeld.



U13 Abschnitt 3

enge Kurve flach

Linie A – 2 Punkte



Baum in enger Kurve umfahren

Linie B – 1 Punkt



Baum in weiter Kurve umfahren



U13 – Abschnitt 4

enge Slalomkurve flach – 2 Punkte

- Umfahren einer S-Kurve um Steine und Baum auf vorgegebener Linie
- An dieser Station gibt es nur eine Linie. Die Station wird dennoch aufgrund der besonderen Schwierigkeit mit 2 Punkten bewertet!



U13 Abschnitt 5

Naturhindernis bergauf

Linie A – 2 Punkte



Baumstumpf innerhalb
vorgegebener Linie
überfahren

Linie B – 1 Punkt



Rundholz innerhalb
vorgegebener Linie
überfahren.

*Anmerkung: Das Rundholz im Bild dient nur
der Veranschaulichung. Am Wettkampftag
wird ein etwas dickeres und befestigtes
Rundholz überfahren.*



U13 Abschnitt 6

Palettenhindernis bergab

Linie A – 2 Punkte



Hindernis aus 3 Paletten wie dargestellt innerhalb vorgegebener Linie überfahren

Linie B – 1 Punkt



Hindernis aus 3 Paletten innerhalb vorgegebener Linie überfahren



U13 Abschnitt 7

Balance bergauf

Linie A – 2 Punkte



Brett zirka 10 cm breit
überfahren

Linie B – 1 Punkt



Brett zirka 12 cm breit
überfahren



U13 – Abschnitt 8

Doppeldrop versetzt bergab – 1 Punkt

- Überfahren von 2 versetzt stehenden Drops bergab innerhalb der vorgegebenen Linie



U13 – Abschnitt 9

Welle flach – 1 Punkt

- Überfahren von 2 Holzbögen



U13 – Abschnitt 10

Doppelwippe flach – 1 Punkt

- Überfahren von 2 versetzt hintereinander stehenden Wippen





Technikparcours Kirchzarten 2024

U 1 1

Die nachfolgende Beschreibung der Abschnitte und die Fotos dienen der groben Orientierung, damit die Fahrerinnen und Fahrer sich auf den Wettkampf einstellen können. Dennoch sind kurzfristige Veränderungen am Aufbau des Parcours am Wettkampftag möglich.



U11 – Abschnitt 1

Trackstand flach – 1 Punkt

- Mit Vorderrad in Ring einfahren.
- 4 Sekunden mit Vorderrad Ring nicht verlassen
- Ausfahrt nach Signal des Wertungsrichters
- Nach Einfahrt in den Ring beginnt die Zeitmessung für den Gesamtparcours



U11 Abschnitt 2

Wurzelauffahrt

Linie A – 2 Punkte



Auffahrt auf vorgegebener
Linie steil bergauf über
Wurzelfeld.

Linie B – 1 Punkt



Auffahrt auf vorgegebener Linie
mittelsteil bergauf über
Wurzelfeld.



U11 Abschnitt 3

enge Kurve flach

Linie A – 2 Punkte



Baum in enger Kurve umfahren

Linie B – 1 Punkt



Baum in weiter Kurve umfahren



U11 – Abschnitt 4

enge Slalomkurve flach – 2 Punkte

- Umfahren einer S-Kurve um Steine und Bam auf vorgegebener Linie
- An dieser Station gibt es nur eine Linie. Die Station wird dennoch aufgrund der besonderen Schwierigkeit mit 2 Punkten bewertet!



U11 Abschnitt 5

Naturhindernis bergauf

Linie A – 2 Punkte



Baumstumpf innerhalb
vorgegebener Linie
überfahren

Linie B – 1 Punkt



Rundholz innerhalb
vorgegebener Linie
überfahren.

*Anmerkung: Das Rundholz im Bild dient nur
der Veranschaulichung. Am Wettkampftag
wird ein etwas dickeres und befestigtes
Rundholz überfahren.*



U11 Abschnitt 6

Palettenhindernis bergab

Linie A – 2 Punkte



Hindernis aus 3 Paletten
innerhalb vorgegebener
Linie überfahren

Linie B – 1 Punkt



1 Palette quer innerhalb
vorgegebener Linie
überfahren



U11 Abschnitt 7

Balance bergauf

Linie A – 2 Punkte



Brett zirka 12 cm breit
überfahren

Linie B – 1 Punkt



Brett zirka 15 cm breit
überfahren



U11 – Abschnitt 8

Doppeldrop versetzt bergab – 1 Punkt

- Überfahren von 2 versetzt stehenden Drops bergab innerhalb der vorgegebenen Linie



U11 – Abschnitt 9

Welle flach – 1 Punkt

- Überfahren von 2 Holzbögen



U11 – Abschnitt 10

Doppelwippe flach – 1 Punkt

- Überfahren von 2 leicht versetzt hintereinander stehenden Wippen



Technikparcours Kirchzarten 2024

U9

Die nachfolgende Beschreibung der Abschnitte und die Fotos dienen der groben Orientierung, damit die Fahrerinnen und Fahrer sich auf den Wettkampf einstellen können. Dennoch sind kurzfristige Veränderungen am Aufbau des Parcours am Wettkampftag möglich.



U9 – Abschnitt 1

Trackstand flach – 1 Punkt

- Mit Vorderrad in Ring einfahren.
- 2 Sekunden mit Vorderrad Ring nicht verlassen
- Ausfahrt nach Signal des Wertungsrichters
- Nach Einfahrt in den Ring beginnt die Zeitmessung für den Gesamtparcours



U9 Abschnitt 2

Wurzelauffahrt

Linie B – 1 Punkt



Auffahrt auf vorgegebener Linie
mittelsteil bergauf ohne große
Wurzeln

Linie A – 2 Punkte



Auffahrt auf vorgegebener
Linie steil bergauf über
Wurzelfeld.



U9 Abschnitt 3

enge Kurve flach

Linie A – 2 Punkte



Baum in enger Kurve umfahren

Linie B – 1 Punkt



Baum in weiter Kurve umfahren



U9 – Abschnitt 4

enge Slalomkurve flach – 2 Punkte

- Umfahren einer S-Kurve um Steine und Bam auf vorgegebener Linie
- An dieser Station gibt es nur eine Linie. Die Station wird dennoch aufgrund der besonderen Schwierigkeit mit 2 Punkten bewertet!



U9 Abschnitt 5

Naturhindernis bergauf

Linie A – 2 Punkte



Baumstumpf innerhalb
vorgegebener Linie
überfahren

Linie B – 1 Punkt



Rundholz innerhalb
vorgegebener Linie
überfahren.

*Anmerkung: Das Rundholz im Bild dient nur
der Veranschaulichung. Am Wettkampftag
wird ein etwas dünneres und befestigtes
Rundholz überfahren.*



U9 Abschnitt 6

Palettenhindernis bergab

- 1 Palette quer innerhalb vorgegebener Linie überfahren

Hindernis aus 3 Paletten innerhalb vorgegebener Linie überfahren



U9 Abschnitt 7

Balance bergauf

Linie A – 2 Punkte



Brett zirka 12 cm breit
überfahren

Linie B – 1 Punkt



Brett zirka 15 cm breit
überfahren



U9 – Abschnitt 8

Drop bergab – 1 Punkt

- Überfahren einer Stufe innerhalb der vorgegebenen Linie



U9 – Abschnitt 9

Welle flach – 1 Punkt

- Überfahren von 2 Holzbögen



U9 – Abschnitt 10

Wippe flach – 1 Punkt

- Überfahren einer Wippe



